

Istituto Statale di Istruzione Superiore Arezzo - 52100 Via XXV Aprile, 86 0575/35911 • fax 0575/359127 Piazza della Badia, 2 0575/37381 Codice fiscale 80008840516	Settore Economico Amministrazione, Finanza e Marketing Sistemi Informativi Aziendali Tecnico Economico Sportivo Servizi Socio-Sanitari Relazioni Internazionali per il Marketing Turismo Corso serale	Settore Tecnologico Costruzioni, Ambiente e Territorio Tecnologie del Legno nelle Costruzioni Geotecnico Grafica e Comunicazione Corso serale
--	--	--

www.buonarroti-fossombroni.gov.it

aris013007@istruzione.it

aris013007@pec.istruzione.it

DOCENTI: Damiano Scarso, Stefania Mei

MATERIA Informatica

CLASSE 3 GS

All'interno del computer

Il sistema binario e la rappresentazioni delle informazioni
 Rappresentazioni dei numeri interi senza segno

Operazioni di conversione tra base binaria e decimali
 Rappresentazione dei caratteri alfanumerici: il codice ASCII

Il sistema informativo aziendale

-Persone-Attività produttive -Attività accessorie
 La catena della conoscenza
 La gerarchia aziendale
 I processi aziendali

Il sistema informatico

I vantaggi delle applicazioni informatiche, le reti internet, l'outsourcing
 Le soluzioni informatiche
 L'office automation, il supporto alle decisioni, SCM, la filiera produttiva, CRM la fatturazione elettronica e la dematerializzazione dei documenti.

Sistemi di elaborazione e sistemi operativi

Il dispositivo automatico
 Hardware e Software
 Le caratteristiche generali del sistema operativo
 La gestione delle periferiche e dei file
 L'interprete dei comandi
 L'informatica mobile

La comunicazione con il computer

-L'algoritmo nozione e proprietà
 La rappresentazione dell'algoritmo mediante Diagrammi a blocchi
 Le strutture fondamentali della programmazione
 Strutturata:
 Sequenza
 Selezione
 Iterazione per vero e per falso
 Iterazione enumerativa

Algoritmi:

Rappresentazione di un algoritmo mediante il software Flowgorithm:
 Sequenza
 Selezione
 Iterazione

Codifica digitale Codice binario

Conversioni e operazioni con i numeri binari
 Sistema esadecimale

Programmazione in C++ con DEV C++

-Costanti e variabili, tipi di dati, operatori, commenti,
 -operazioni di input/output
 -assegnazione dei valori alle variabili

-uso delle istruzioni base: sequenza, selezione e Iterazione
 -paradigmi della programmazione
 -linguaggio di programmazione interpretato e compilato

Il linguaggio HTML

Impostazione, caratteristiche generali del linguaggio ed i principali TAG;
 Collegamenti ipertestuali su testi ed immagini;
 I Form;
 Gli oggetti text, checkbox, radio, button, number
 Studio dei tag:
 Textarea, con barre di scorrimento
 Select casella combinata, combo box e list box

Php

I tag di apertura e di chiusura e la sintassi generale del linguaggio;
 Separazione delle istruzioni e commenti;
 Variabili e tipi di dati più comuni;
 Array associativi \$_GET["valore"], \$_POST["valore"];
 La gestione dell'output: echo();
 Operatori aritmetici, di confronto e logici;
 La concatenazione di stringhe: l'operatore ".".
 L'interpolazione delle variabili mediante l'uso delle virgolette.
 La funzione isset();
 Strutture di controllo
 la selezione (If);

MODULO DI EDUCAZIONE CIVICA

Sicurezza nei laboratori informatici

Riferimenti normativi
 Concetto di video terminalista
 Rischio incendio
 Rischio elettrico
 Ergonomia
 La postazione di lavoro e le sue caratteristiche
 La postura ideale
 I rischi per la salute

Il Cyberbullismo

Realizzazione con linguaggio html e Php un sito internet dinamico,

Trattando gli argomenti del cyberbullismo.

Strumenti: libro di testo della classe 3° PRO.SIA e dispense distribuite dai docenti anche in ambiente Classroom .
Le esercitazioni svolte in laboratorio hanno avuto per oggetto la risoluzioni di problemi a carattere economico-aziendale e gestionale.

Arezzo, lì .09-06-2026

I docenti